

UNIVERSITAS WIJAYA KUSUMA SURABAYA

**JADWAL UJIAN AKHIR SEMESTER GENAP TAHUN AKADEMIK 2019-2020
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

HARI	JAM	RUANG	KELAS	MATA KULIAH	KODE MK	SKS	KODE DOSEN	KAPASITAS KELAS
SENIN	08.00 - 10.30	C103	II A	Wawasan Lingkungan	UNO-210	2	11004	40
	08.00 - 10.30	H301	II B	Matematika Diskrit	TIX-211	3	12031	40
	08.00 - 10.30	H302	IV A	Rekayasa Perangkat Lunak	TIX-426	3	12013	40
	08.00 - 10.30	G401	II C	Pemrograman Berorientasi Obyek	TIX-212	3	12023	40
	08.00 - 10.30	G402	IV B	Jaringan Komputer	TIX-427	3	12005	40
	08.00 - 10.30	G403	VIII A	Bahasa Inggris Lanjut	TIX-850	2	62027	40
	08.00 - 10.30	G404	VI B	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	TIX-644	3	12021	40
	10.30 - 13.00	C103	II B	Wawasan Lingkungan	UNO-210	2	11004	40
	10.30 - 13.00	H301	VIII A	Sistem Pendukung Keputusan	TIX-757	3	12031	40
	10.30 - 13.00	H302	IV B	Rekayasa Perangkat Lunak	TIX-426	3	12013	40
	10.30 - 13.00	G401	II A	Pemrograman Berorientasi Obyek	TIX-212	3	12023	40
	10.30 - 13.00	G402	IV C	Jaringan Komputer	TIX-427	3	12005	40
	10.30 - 13.00	G403	II C	Organisasi dan Arsitektur Komputer	TIX-210	3	12021	40
	10.30 - 13.00	G404	VIII A	Kecerdasan Buatan untuk Permainan	TIX-771	3	12008	40
	13.00 - 15.30	C101	IV A	Jaringan Komputer	TIX-427	3	12005	40
	13.00 - 15.30	C102	IV C	Rekayasa Perangkat Lunak	TIX-426	3	12013	40
	13.00 - 15.30	C103	II A	Organisasi dan Arsitektur Komputer	TIX-210	3	12021	40
	13.00 - 15.30	C104	II B	Pemrograman Berorientasi Obyek	TIX-212	3	12023	40
	13.00 - 15.30	C105						
	13.00 - 16.10	C106						
	15.30 - 16.10	C103						
	15.30 - 16.10	C104						
	15.30 - 16.10	C105						
	15.30 - 16.10	C106						
	15.30 - 16.10	C107						
SELASA	08.00 - 10.30	C103	II A	Basis Data	TIX-214	3	12018	40
	08.00 - 10.30	H301	VI A	Analisis Algoritma	TIX-642	3	12002	40

	08.00 - 10.30	H302	II B	Sistem Informasi	TIX-216	3	12004	40
	08.00 - 10.30	G401	II C	Matematika Diskrit	TIX-211	3	12031	40
	08.00 - 10.30	G402	IV A	Metode Numerik	TIX-425	3	12026	40
	08.00 - 10.30	G403	VIII A	Keamanan Informasi	TIX-751	3	12005	40
	08.00 - 10.30	G404	IV B	Pemrograman Mobile	TIX-430	3	12027	40
	10.30 - 13.00	C103	II B	Basis Data	TIX-214	3	12018	40
	10.30 - 13.00	H301	II A	Sistem Informasi	TIX-216	3	12004	40
	10.30 - 13.00	H302	IV A	Pemrograman Mobile	TIX-430	3	12027	40
	10.30 - 13.00	G401	IV C	Metode Numerik	TIX-425	3	12026	40
	10.30 - 13.00	G402	VI B	Analisis Algoritma	TIX-642	3	12002	40
	10.30 - 13.00	G403	VIII A	Audit Teknologi Informasi	TIX-759	3	12031	40
	10.30 - 13.00	G404	VIII A	Komputasi Paralel	TIX-756	3	12005	40
	13.00 - 15.30	C101	II C	Sistem Informasi	TIX-216	3	12004	40
	13.00 - 15.30	C102	VIII A	Sistem Temu Kembali Informasi	TIX-755	3	12002	40
	13.00 - 15.30	C103	II C	Wawasan Lingkungan	UNO-210	2	11004	40
	13.00 - 15.30	C104	IV C	Pemrograman Mobile	TIX-430	3	12027	40
	13.00 - 15.30	C105	VIII A	Big Data	TIX-754	3	12018	40
	13.00 - 15.30	H301	VIII A	Kecerdasan Bisnis	TIX-765	3	12026	40
	13.00 - 15.30	H302	VIII A	Pemrograman Permainan Multiplayer	TIX-769	3	12005	40
	15.30 - 16.10	C103						
	15.30 - 16.10	C104						
	15.30 - 16.10	C105						
	15.30 - 16.10	C 106						
	15.30 - 16.10	C107						
RABU	08.00 - 10.30	C103	II B	Organisasi dan Arsitektur Komputer	TIX-210	3	12021	40
	08.00 - 10.30	H301	IV A	Analisa Desain Terstruktur	TIX-429	2	12002	40
	08.00 - 10.30	H302	II A	Matematika Diskrit	TIX-211	3	12031	40
	08.00 - 10.30	G401	VIII A	Manajemen Skenario & Lingkungan Imersif	TIX-767	3	12013	40
	08.00 - 10.30	G402	VIII A	Multimedia Bisnis	TIX-774	3	12004	40
	08.00 - 10.30	G403	IV B	Statistika dan Probabilistik	TIX-432	2	12023	40
	08.00 - 10.30	G404	VI A	Grafika Komputer Lanjut	TIX-641	3	12027	40
	10.30 - 13.00	C103	VIII A	Perencanaan Strategis Teknologi Informasi	TIX-760	3	12004	40
	10.30 - 13.00	H301	IV B	Analisa Desain Terstruktur	TIX-429	2	12002	40
	10.30 - 13.00	H302	II C	Basis Data	TIX-214	3	12008	40

	10.30 - 13.00	G401	IV A	Statistika dan Probabilistik	TIX-432	2	12023	40
	10.30 - 13.00	G402	VIII A	Analisis Kebutuhan Enterprise	TIX-762	3	12013	40
	10.30 - 13.00	G403	VI B	Grafika Komputer Lanjut	TIX-641	3	12027	40
	10.30 - 13.00	G404	VI A	Manajemen Proyek Perangkat Lunak	TIX-643	3	12021	40
	13.00 - 15.30	C101	VI A	Kecerdasan Buatan Lanjut	TIX-643	3	12008	40
	13.00 - 15.30	C102	VIII A	Desain Permainan Berbasis Mobile	TIX-776	3	12027	40
	13.00 - 15.30	C103						
	13.00 - 15.30	C104	IV C	Kecerdasan Buatan	TIX-433	3	12023	40
	13.00 - 15.30	C105						
	15.30 - 16.10	C103						
	15.30 - 16.10	C104						
	15.30 - 16.10	C105						
	15.30 - 16.10	C106						
	15.30 - 16.10	C107						
KAMIS	08.00 - 10.30	C103	IV C	Analisa Desain Terstruktur	TIX-429	2	12018	40
	08.00 - 10.30	H301	IV B	Metode Numerik	TIX-425	3	12026	40
	08.00 - 10.30	H302	VIII A	Perencanaan Sumber Daya Perusahaan	TIX-764	3	12021	40
	08.00 - 10.30	G401						
	08.00 - 10.30	G402						
	08.00 - 10.30	G403						
	08.00 - 10.30	C107						
	10.30 - 13.00	C103	VI A	Metode Penelitian	TIX-640	2	12018	40
	10.30 - 13.00	H301	IV A	Kecerdasan Buatan	TIX-433	3	12026	40
	10.30 - 13.00	H302	VIII A	Sistem Informasi Bisnis	TIX-758	3	12021	40
	10.30 - 13.00	G401						
	10.30 - 13.00	G402	VI B	Kecerdasan Buatan Lanjut	TIX-643	3	12008	40
	10.30 - 13.00	G403						
	10.30 - 13.00	G404						
	13.00 - 15.30	C102	VIII A	Pemrograman 3D dan Animasi	TIX-766	3	12008	40
	13.00 - 15.30	C103						
	15.30 - 16.10	C104						
	15.30 - 16.10	C106	VIII A		TIX-849	4	12021	40

JUMAT	08.00 - 10.30	C103	IV C	Statistika dan Probabilistik	TIX-432	2	23004	40
	08.00 - 09.40	H301						
	08.00 - 10.30	H302						
	08.00 - 08.50	C106						
	08.00 - 08.50	C107						
	13.00 - 15.30	C103						
	13.00 - 15.30	H301						
	15.30 - 16.10	C106						
	15.30 - 16.10	C112						
DOSEN PENGAMPU MK				Surabaya, 16 JUNI 2020 Ketua Program Studi Informatika 				